**Uitwerking verschillende gamemodes**

**Groot naar kleine pizza**

Hetzelfde concept alleen gaat de pizza nu van groot naar klein i.p.v. klein naar groot. Je moet nu dus proberen dus pizza in de cirkel te plaatsen zonder dat de pizza er door heen valt.

**Tijd limiet**

Probeer zoveel mogelijk pizza’s te maken in de tijd die je hebt en probeer niet te falen

**Time based**

Elke pizza die je goed maakt krijg je een aantal seconden erbij. Elke verkeerde pizza haalt er een aantal seconden af. Probeer zo lang mogelijk vol te houden.

**Verschillende vormen**

De box is nu niet vierkant maar bijv. rond / driehoekig zodat je beter moet kijken en weet tot hoever je de pizza moet laten groeien.

**Overval**

Er komt ineens een overvaller binnen en die wil heel veel pizza’s hebben. Het groeien van pizza’s gaat ineens sneller en het wordt moeilijker om ze te maken.